

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung der Sprachformen m/w/d verzichtet. Der 3x3 Basketball School Jam wird in Anlehnung an das FIBA 3x3-Regelwerk gespielt. Überall dort, wo keine nachfolgend angeführte Regelung formuliert ist, gelten die offiziellen FIBA-Regeln.

September 2023

<b>Team, Mannschaft</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klassenteam-Wettkampf: 4 Schüler (3 + 1 Wechselspieler) einer Klasse bzw. eines Klassenverbandes laut Lehrfächerverteilung (Unverbindliche Übungen zählen nicht)</li> <li>- maximal ein 1 Vereinsspieler pro Team (Stichtag Schuljahresbeginn)</li> <li>- Das Spiel muss mit 3 Spielern beginnen und kann mit 2 beendet werden.</li> </ul>
<b>Spielfeld, -ball</b>	Halbfeld auf einen Korb; Ball der Größe 5 (Wilson 3x3 Junior Size); Freiwurflinie 90 cm vorverlegt
<b>Spielbeginn</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Beide Teams haben eine gemeinsame Aufwärmphase von ca. drei Minuten.</li> <li>- Münzwurf entscheidet über ersten Ballbesitz</li> <li>- Checkball mittig am Scheitelpunkt hinter der 2-Punkte-Linie</li> </ul>
<b>Spielzeit, Punktelimit</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 7 Minuten „Running Time“ oder ein Team erreicht davor 11 Punkte</li> <li>- Es gibt für kein Team eine Auszeit.</li> </ul> <p><i>Vbg: Die Zeit wird nur bei den Finalspielen um die Landessieger in allen Kategorien des A- und B-Bewerbs in den letzten 2 Minuten bei totem Ball gestoppt.</i></p>
<b>Korberfolg</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Erfolgreicher Korbwurf innerhalb o. mit Berührung der 2-Punkte-Linie: 1 Punkt</li> <li>- Absprungpunkt hinter der 2-Punkte-Linie: 2 Punkte</li> <li>- Erfolgreicher Freiwurf: 1 Punkt</li> <li>- <i>Kategorie I „Mini“ (5. &amp; 6. Schulstufe): 2-Punkte-Bereich außerhalb der Zone!</i></li> <li>- <i>Das gilt jedoch nicht für die Regelungen zum Spielen des Balles hinter die 2-Punkte-Linie!</i></li> </ul>
<b>Wechselnder Ballbesitz, Clearen des Balles</b>  Outlet-Pass oder Outlet-Dribbling ohne Checkball	<p>Nach jedem wechselnden Ballbesitz ohne Regelverstoß:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- nach Steal (Ballgewinn) oder Turnover (Ballverlust) für balleroberndes Team</li> <li>- nach Korberfolg (aus dem Spiel oder bei Freiwurf) für verteidigendes Team</li> <li>- nach nicht erfolgreichem Korbwurf o. letztem Freiwurf für verteidigendes Team. Das angreifende Team kann nach Ballerhalt/Rebound direkt weiterspielen.</li> <li>- Rausspielen des Balles mit Dribbling oder Passen hinter die 2-Punkte-Linie</li> <li>- Spieler mit zumindest einem Fuß hinter der 2-Punkte-Linie</li> <li>- Das Rausspielen des Balles darf innerhalb der Zone nicht verteidigt werden.</li> </ul>
<b>Checkball mittig hinter der 2-Punkte-Linie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- bei Spielbeginn sowie Beginn der Verlängerung</li> <li>- bei Regelübertretungen, Fouls ohne Freiwürfe, Ausbälle, Sprungball</li> <li>- Checkball findet immer für das als nächstes angreifende Team mittig am Scheitelpunkt hinter der 2-Punkte-Linie statt. Faire, saubere Ballübergabe des Verteidigers an den Angreifer (beide spielbereit).</li> <li>- Checkball darf mit Dribbling, Pass oder Wurf fortgesetzt werden. Ein Korb gilt auch dann, wenn kein Mitspieler den Ball zumindest einmal berührt.</li> </ul>
<b>Verlängerung</b>	<p>Bei Gleichstand nach der regulären Spielzeit gewinnt jenes Team, welches zuerst 2 weitere Punkte erzielt hat (keine 2 Punkte Unterschied).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- vor Verlängerung: Spielpause von einer Minute</li> <li>- Ballbesitz mit Checkball für Team, welches zu Spielbeginn nicht Ballbesitz hatte.</li> </ul> <p><i>Vbg: Verlängerung auf 2 weitere Punkte nur bei Finalspielen um die Landessieger in allen Kategorien des A-Bewerbs.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Bei allen anderen Spielen anstatt der Verlängerung: Freiwurfwerfen mit 3 Spielern</i></li> </ul>
<b>Fouls</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Es gibt keine persönlichen Fouls. Jedes Foul wird als Teamfoul gezählt.</li> <li>- Ausnahmen: Ein grob unsportliches Foul oder andere Verstöße gegen die Sportdisziplin bedeuten den Ausschluss zumindest für die Dauer des Spiels.</li> <li>- Die Teamfoulgrenze liegt bei 5 Fouls, d. h. 5 Teamfouls sind erlaubt.</li> </ul>
<b>Foul im Wurf</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bei einem Foul im Wurf (Teamfoul 1 bis 5) gibt es einen Freiwurf für den gefoulten Spieler, unabhängig davon, ob der Wurfversuch erfolgreich war.</li> </ul>
<b>Strafe mit/ab dem 6. Teamfoul</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mit dem 6. und jedem weiteren Teamfoul: 2 Freiwürfe</li> <li>- Diese Regelung gilt auch bei einem Foul im Wurf. Auch bei erfolgreichem Korbwurf gibt es mit/ab dem 6. Teamfoul 2 zusätzliche Freiwürfe.</li> <li>- Die Verlängerung zählt als Fortsetzung der Spielperiode.</li> </ul>
<b>Ballbesitz nach Sprungball</b>	Bei Sprungballsituationen (Halteball, unklare Ausball-Situation, keine Schiedsrichteentscheidung möglich) erhält die verteidigende Mannschaft den Ball.
<b>Auswechslung</b>	Bei jeder Spielunterbrechung (toter Ball, Checkball) möglich
<b>14-Sekunden-Regel</b>	Optional: Ein Team muss innerhalb von 14 Sekunden einen Korbwurf versuchen.