



16. VORARLBERGER SCHULCUP BOULDERN

Der **Vorarlberger Wettkletterverband** und die Boulderhalle **Klimmerei** veranstalten in Zusammenarbeit mit der **Bildungsdirektion für Vorarlberg** im Schuljahr 2023/24 den Vorarlberger Schulwettkampf im BOULDERN.

Wann?	Mittwoch, 3. April 2024; 9 Uhr – ca. 15:30 (Einlass ab 8:30)
Wo?	Klimmerei, Quadrella 10, 6706 Bürs www.klimmerei.at
Nennschluss	Freitag, 22. März 2024

WICHTIG: Das Schulsportreferat der Bildungsdirektion übernimmt nur die Kosten der Anreise mit dem SCHULSPORTTICKET.

Teilnahmeberechtigung: SchülerInnen aller Schularten

Kat. Unterstufe I: m und /oder w: Unterstufe (5.-6. Schulstufe)

Kat. Unterstufe II: m und/ oder w: Unterstufe (7.-8. Schulstufe)

Kat. Oberstufe: m und/oder w: Oberstufe (9.-13. Schulstufe sowie PTS, ausgenommen SchülerInnen in Abschlussklassen)

SchülerInnen aus Abschlussklassen dürfen nicht an den Landesmeisterschaften teilnehmen.

Die AthletInnen müssen zum Zeitpunkt der Veranstaltung die teilnehmende Schule (eine Direktion) besuchen, so wie auch die/der BetreuerIn muss dem Lehrkörper dieser Schule angehören.

Durchführung:

Die Bouldermeisterschaft ist ein Teambewerb. Das Schulteam besteht aus vier Jugendlichen. Es kann gemischt oder homogen zusammengesetzt sein.

Jede Schule kann pro Wertungsklasse maximal vier Mannschaften nennen. Insgesamt kann jede Schule maximal sechs Mannschaften (Ober- und Unterstufe) nennen.

Materialien:

Die TeilnehmerInnen benötigen lediglich Kletterschuhe, können diese aber auch in der Halle ausleihen. Geklettert wird in Absprunghöhe (max. 1,5m). Es ist kein Sicherungsmaterial notwendig.

Wertungsmodus:

Es gewinnt jenes Team, das nach vier Durchgängen die meisten Punkte gesammelt hat. Pro Team kommen die drei besten Punktwerte / pro Runde in die Wertung. D.h. es gibt ein **Streichresultat**. Sollte in einem Team ein Schüler/ eine Schülerin fehlen, kann das Team auch zu dritt an den Start gehen, der fehlende Schüler/ die fehlende Schülerin wird automatisch zum Streichresultat.



Ablauf

Es stehen vier Boulder in verschiedenen Schwierigkeitsgraden zum Klettern bereit. Jedes Team startet viermal, sodass nach den vier Durchgängen jedes Teammitglied jeden Boulder einmal geklettert ist. Alle Mitglieder eines Teams klettern gleichzeitig an je einem Boulder.

Die ausschlaggebende Komponente spielt dabei die **Kletterzeit** von jeweils 1 ½ Minuten (Änderung vorbehalten). In dieser Zeit können die TeilnehmerInnen so oft wie möglich den Boulder klettern. Bei jedem Versuch wird der höchst gehaltene Griff gewertet.

Diese Anzahl der Griffe wird dann durch die Zahl des jeweiligen Versuchs geteilt.

z.B. Summe Punkte = höchster gehaltener Griff/Versuch
 1. Versuch Top = 12/1
 2. Versuch Top = 12/2 = ges. 18 Punkte

Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt mit dieser [EXCEL-Tabelle](#) und per E-Mail an:
marika.maeser@bildung.gv.at bis Freitag 22. März. 2024.

Nennschluss: Freitag, 22. März 2024

Falls ihr noch Fragen habt, meldet euch jederzeit!

Kontakt Marika Mäser

Mail: marika.maeser@bildung.gv.at

Wir freuen uns auf einen sportlich fairen Wettkampf und euer Kommen
Marika und Laurin Mäser



Mit freundlicher Unterstützung von:



Regelkunde für die Vorarlberger Schulmeisterschaften im Sportklettern – Bouldern 2024

a. Allgemeines:

- I. Es handelt sich um einen Teambewerb, wobei ein Team aus drei oder vier StarterInnen besteht. Die erreichte Anzahl von Punkten bestimmt den Rang des Teams am Ende des Bewerbes.
- II. Es gibt keine getrennte Wertung nach Geschlechtern – die Gruppen können heterogen sein.
- III. Es gibt vier Durchgänge pro Bewerb, die Kletterzeit pro Durchgang beträgt 1 1/2 Minuten (Änderungen je nach Nennungen vorbehalten).
- IV. Jede/r TeilnehmerIn klettert im Laufe des Bewerbes einen Durchgang an jedem Boulder.
- V. Bei Viererteams werden von den 16 Einzelergebnissen nur die zwölf besten gewertet.
- VI. Schüler, die eine Abschlussklasse der Oberstufe besuchen, können nicht an den Meisterschaften teilnehmen.

b. Ausrüstung:

- I. Es darf nur mit Kletterschuhen, Gymnastikpatschen oder mit Hallen-Turnschuhen geklettert werden (Barfuß Klettern / Klettern in Socken ist aus hygienischen und verletzungsbedingten Gründen untersagt).
- II. Magnesia darf verwendet werden.



c. Kletterwand:

- I. An der Kletterwand sind vier Boulder/Kletterrouten eingerichtet und markiert.
- II. Es dürfen keine künstlichen Hilfsmittel (z.B. Haken, Expressschlingen etc.) benützt werden.
- III. Startgriff und Zielgriff jeder Route werden eindeutig markiert.

d. Kletterversuch:

- I. Jedem Teammitglied steht pro Durchgang ein anderer Boulder zur Verfügung, in dem innerhalb der festgelegten Zeit beliebig viele Versuche gestartet werden können.
- II. Die Mitglieder eines Teams klettern alle zur selben Zeit.
- III. Ziel ist es, den jeweiligen Boulder innerhalb der vorgegebenen Kletterzeit vom Startgriff bis zum Zielgriff ohne Kletterunterbrechung und möglichst oft zu klettern.
- IV. Ein Kletterversuch gilt als gestartet, wenn die Kletterin / der Kletterer mit beiden Füßen den Boden verlassen hat.
- V. Während eines Kletterversuches darf auch zurück geklettert werden, solange der Boden dabei nicht berührt wird.
- VI. Ein Kletterversuch gilt als unterbrochen und der zu diesem Zeitpunkt letzte regulär erreichte Griff wird gezählt, wenn:
 1. andere, als vom Routensetzer gekennzeichnete Griffe verwendet werden
 2. der Boden mit irgendeinem Körperteil berührt wird(Nach einer Kletterunterbrechung muss vom Startgriff neu begonnen werden).

e. Punktemodus:

- I. Pro Versuch wird der am Ende des Versuchs vom Startgriff am weitesten entfernter erreichter Griff (ansteigende Nummerierung) gewertet.
- II. Um dem Umstand gerecht zu werden, dass z.B. die vollständige Durchsteigung eines Boulders höher zu werten ist, als mehrere Versuche an den ersten Griffen, und dabei u. U. dieselbe Anzahl an Zügen erreicht wird, ist zusätzlich folgende Regelung zu beachten:
- III. Die erreichten Punkte beim ersten Versuch werden zur Gänze gezählt. Im zweiten Versuch werden die erreichten Punkte des Versuches durch zwei dividiert, beim dritten Versuch durch drei etc.

Dazu ein Beispiel, in dem beide TeilnehmerInnen in einem Durchgang in Summe 12 Züge klettern:

— TeilnehmerIn A geht im ersten Versuch Top => 12 Punkte

— TeilnehmerIn B kommt dreimal bis zum 4. Griff =>

1. Versuch 4 Pkt.

2. Versuch $4:2=2$ Pkt

3. Versuch $4:3=1,33$ Pkt. Gesamt: 7,33 Punkte